Concept JongerenParticipatieplatform

1. **Doel** : *jongeren te betrekken bij het beleid* => per Gemeente
2. **Platform bestaat uit :** *Twee verschillende modules* => ingezet worden op een bepaalde momenten

**Platform ingezet (toekomst)** : *verschillende gemeentes* => per gemeente kan de layout , mailsjabloon , kleueren , mailadres aangepast worden

1. **HomePage :**

* Uitleg over de tool
* Overzicht van de actieve modules
* Overzicht over de afgesloten modules (*met informatie over wat er nadien mee is gebeurd)*
* Timer ( hoeveel nog om de participeren te starten)
* Vragen die verschillende keren gesteld door de gemeente

**HomePage** : *inloggen of een account aanmaken*

=> je kan de website bekijken helemaal zonder inloggen.

=> om een input te geven of te stemmen moet je **wel ingelogd zijn**

**4. Beschrijving van de modules**

**1. agendasetting-module :** *laat jongeren de geliefde punt op de agenda van het bestuur of de organisatie zetten*

**Vraag :** *kan aangepast worden* , *Kan gebeuren in verschillende domeinen binnen het gemeente*

* Zoeken nog niet naar oplossing , Maar naar thema’s en problemen waar de jongeren mee zitten.
* De jongeren krijgen de kans om zakken die dringend moet gebeuren te opperen.

**Transparantie :** moderatie en het selecteren van een winnende suggestie zeer transparant gebeurt.

**Incentivering :** *moet per project aanpasbaar*

* De meeste populaire spel moet ingezet in actie.

**Moderatie Na publicatie :** *de jongeren kunnen altijd een post maken in de form*

**Steun Door een stem :** *jongeren kunnen stemmen op een thema via hun voting systeem*

* Een jongere kan 3 stemmen uitbrengen via (facebook , twiter , voting systeem)
* Een analyse maken over hoe stemmen zijn gegeven volgens de media site.

**Winnende thema’s :** *worden bepaalde door de aantal stemmen*

* De gemeente kan kiezen de aantal thema’s van jongeren die niet noodzakelijk de hoogste punt hebben gescoord.

**Beperkte tijdsperiode *:*** *een sessie kan opstarten als administrator en kunnen instellen hoe lang deze zal blijven openstaan.*

* Een timer maakt het duidelijk voor de gebruiker hoelang een vraag open nog staan

**Nazorg :** *de jongeren moeten het gevoel krijgen dat er wordt gewerkt aan hun project.*

* Bijvoorbeeld : een videoverslag vann interventie van de gemeente.

**2. Dossiers :** *de jongeren geven een concrete antwoord in de vorm van een dossier*

**Een specifieke vraag /uitdaging :** *de vraag moet concreet zijn*

**Antwoord :** *Er wordt een specifieke pagina aangemaakt voor hun antwoord/idee* => een dossier

**Ruimte kunnen gebruikt in deze pagina :**

* Achtergrondinformatie
* Antwoord op een aantal vaste vragen die zijn vastgelegd voor die vraag.
* Foto’s met voorbeelden of schetsen hun idee uitwerken
* Locatie
* Aantal shares op social media
* Kalender met afspraken
* Mogelijkheid om vragen te stellen aan experten
* *Sommige blokken zijn verplicht en sommige zijn optioneel*
* *Jongere kunnen meer dan één keer gebruiken*
* *In de toekomst moet er meerder ruimte komen*

**Een expert of kabinetsmedewerker :**

* Een vraag te stellen en antwoord bij het idee weer te geven
* De eigenaar beslist of de vraag en het antwoord ook op de getoond mag worden

...